《土豆兄弟》
游戏深度分析报告

Brotato Game Analysis Report

游戏类型：Roguelike / 动作射击 / 幸存者类

开发商：Blobfish

报告日期：2025年

目录

一、游戏概述

1.1 简要介绍

1.2 题材和美术风格

1.3 游玩说明

1.4 系统框架

1.5 特色与核心亮点

二、游戏市场表现

2.1 数据来源说明

2.2 下载排行说明

2.3 销售排行说明

2.4 搜索引擎指数说明

2.5 用户口碑和评论说明

三、核心玩法

3.1 游戏核心体验

3.2 核心体验闭环玩法

四、主要玩法内容说明

4.1 角色系统分析

4.2 武器系统分析

4.3 道具系统分析

4.4 经济系统分析

4.5 战斗系统分析

4.6 成长系统分析

五、游戏整体评价

5.1 游戏优势

5.2 游戏劣势

5.3 改善意见

5.4 总结分析

一、游戏概述

1.1 简要介绍

《土豆兄弟》（Brotato）是由法国独立游戏开发者Blobfish制作的一款俯视角Roguelike射击游戏。游戏于2022年9月在Steam平台开启抢先体验，2023年6月正式发售。作为"类吸血鬼幸存者"游戏的杰出代表，《土豆兄弟》在继承核心玩法的基础上进行了大量创新，获得了玩家和业界的高度认可。

项目	内容
游戏名称	土豆兄弟 (Brotato)
开发商	Blobfish
发行商	Blobfish
游戏类型	Roguelike / 动作射击 / 幸存者类
发售日期	2022年9月（EA）/ 2023年6月23日（正式版）
游戏平台	PC / Switch / PS / Xbox / 移动端
游戏售价	约22-30元人民币（Steam国区）
游戏容量	约200MB

1.2 题材和美术风格

题材设定：游戏讲述来自土豆世界的宇宙飞船坠毁在异形星球上，土豆兄弟Brotato是唯一的幸存者，也是唯一一颗能够同时扛起6把武器的土豆哥。在等待救援的过程中，Brotato必须在这个危机四伏的鬼地方生存下去。

美术风格：采用简洁的像素画风，与《以撒的结合》有相似的视觉感受。整体色调偏暗，营造出紧张刺激的生存氛围。土豆主角造型独特，具有强烈的辨识度和幽默感。

1.3 游玩说明

基本操作：使用WASD或方向键控制角色移动，武器默认自动射击，可切换为手动瞄准模式。

游戏流程：选择角色（45+可选角色）→ 选择初始武器 → 选择难度等级（危险0-危险5）→ 在20波敌人袭击中生存 → 每波结束后进入商店 → 击败第20波BOSS获得胜利。单局时长约20-30

分钟。

1.4 系统框架

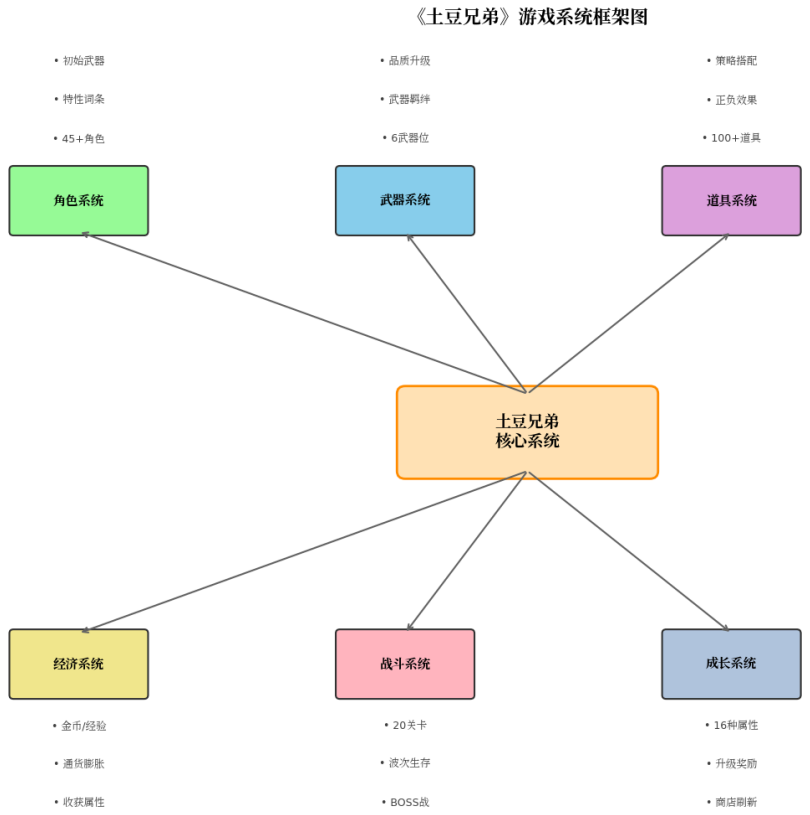


图1 《土豆兄弟》游戏系统框架图

系统模块	核心功能	特色设计
角色系统	45+独特角色，特性词条和初始武器	角色决定流派方向
武器系统	6个武器位，武器羁绊和品质升级	同类型武器触发套装效果
道具系统	100+道具，大部分带正负双面效果	策略性取舍
经济系统	金币+经验双资源，通货膨胀机制	"收获"属性影响长期经济
战斗系统	20关卡波次制，每波20-90秒	只需生存，无需清屏
成长系统	16种属性，升级四选一	随机性与策略性平衡

1.5 特色与核心亮点

> **核心亮点：**

> - **自成一派的经济系统：**金币和经验双资源设计，"债务"机制让未拾取资源下一波双倍返还，"收获"属性影响中长期经济规划
> - **深度角色差异化：**45+角色玩法差异显著，从斗士的近战到和平主义者的"推怪"流
> - **Build构筑自由度：**武器羁绊系统、道具组合效果、属性搭配提供丰富策略空间

二、游戏市场表现

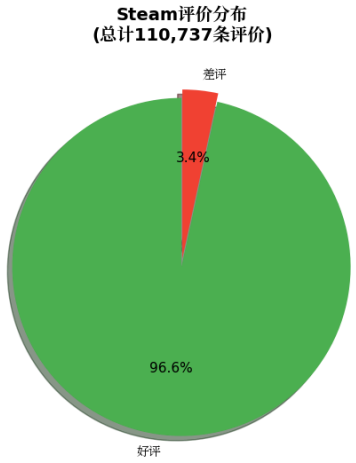
2.1 数据来源说明

本章节数据来源于Steam商店页面官方评价数据、SteamDB销量估算、第三方游戏媒体行业分析报告以及玩家社区（TapTap、NGA等）的用户反馈。

2.2 下载排行说明

《土豆兄弟》在多个平台表现优异：Steam平台入选2022年玩家评价前十游戏；Switch eShop位列独立游戏下载榜前列；移动端在iOS/Android付费榜表现突出。

2.3 销售排行说明



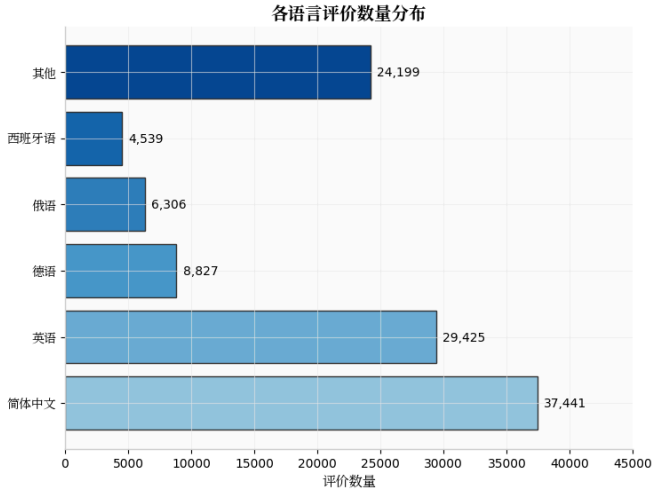


图2 Steam平台评价数据分布

指标	数据
总评价数	110,737条

好评率	96.6%
简体中文评价	37,441条（33.8%）
英语评价	29,425条（26.6%）

获奖记录：2022年Steam大奖"最佳随身游戏"提名；2023年TapTap年度游戏大赏"最佳玩法"奖项。

2.4 搜索引擎指数说明

根据搜索趋势分析，游戏发售初期搜索热度最高，每次大型更新（如DLC发布）都会带来搜索热度回升，主播和KOL推广对搜索指数有显著影响。

2.5 用户口碑和评论说明

正面评价关键词："上头"、"停不下来"、"再玩一局"、"策略深度"、"Build多样"、"性价比高"。

负面评价关键词："难度曲线陡峭"（对新手不友好）、"后期内容重复"、"剧情单薄"。

三、核心玩法

3.1 游戏核心体验

《土豆兄弟》的核心体验可以概括为：**"在有限时间内做出最优决策，构建最强Build，在越来越强的敌人浪潮中生存下来"**。

游戏融合了以下体验元素：爽快的割草感（成片的敌人被消灭）、策略的满足感（精心搭配的Build发挥作用）、紧张的刺激感（高难度下的生存挑战）、成长的成就感（从弱小到强大的角色成长）。

3.2 核心体验闭环玩法

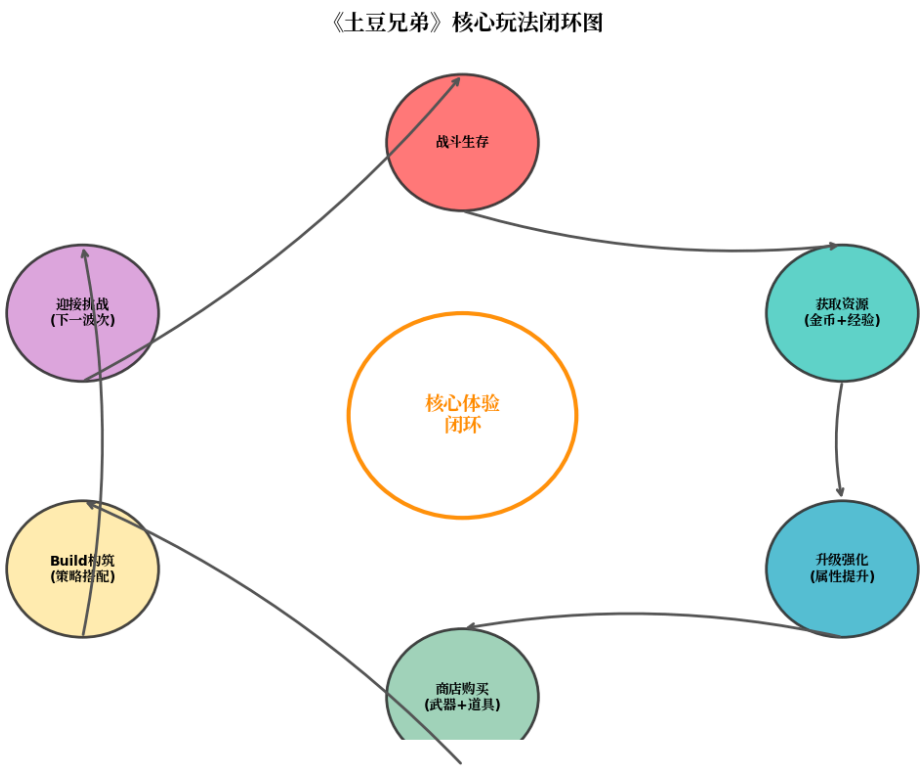


图3 《土豆兄弟》核心玩法闭环图

闭环流程：战斗生存 → 获取资源(金币+经验) → 升级强化 → 商店购买 → Build构筑 → 迎接挑战 → 循环

环节	说明	设计目的
战斗生存	在20-90秒内躲避敌人攻击，尽可能击杀更多敌人	提供核心挑战和刺激感
获取资源	拾取材料获得金币和经验	双资源设计增加策略维度
升级强化	升级时四选一获得属性提升	随机性带来新鲜感和重玩价值
商店购买	用金币购买武器和道具	经济运营和策略规划
Build构筑	根据角色特性搭配武器和道具	深度策略和个性化体验
迎接挑战	面对更强的下一波敌人	难度递进保持挑战性

优缺点分析：

- **优点：**节奏紧凑没有垃圾时间；每局体验差异大，重玩性高；策略深度足够
- **缺点：**新手前期学习曲线陡峭；后期内容可能感到重复；随机性过强时可能"暴毙"

四、主要玩法内容说明

4.1 角色系统分析

游戏提供45+个独特角色，每个角色拥有特性词条和初始武器，从根本上决定了玩家的玩法流派。

类型	代表角色	特点
近战型	斗士、野人、受虐狂	高近战伤害，需贴近敌人
远程型	游侠、枪手、猎人	高远程伤害，保持距离输出
元素型	法师、巫妖	元素伤害，范围攻击
工程型	工程师、技工	依靠炮台、地雷等工程武器
特殊型	和平主义者、网络主播	独特机制，非常规玩法

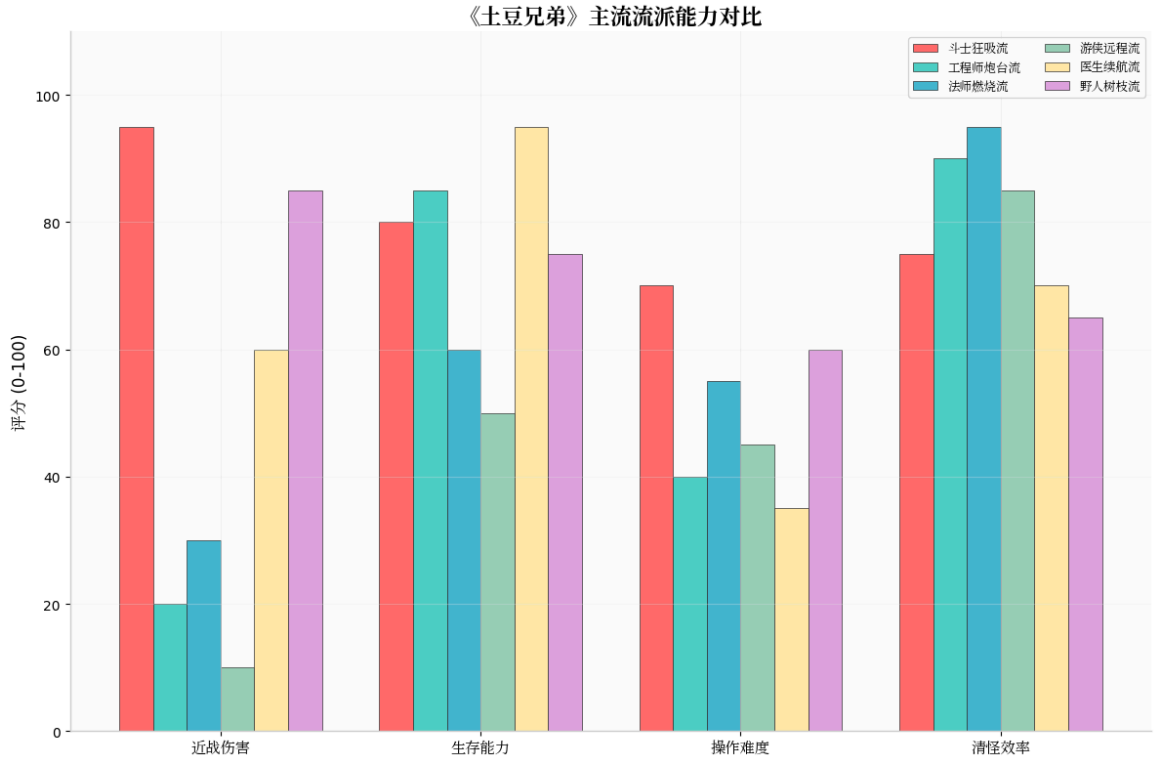


图4 主流流派能力对比

4.2 武器系统分析

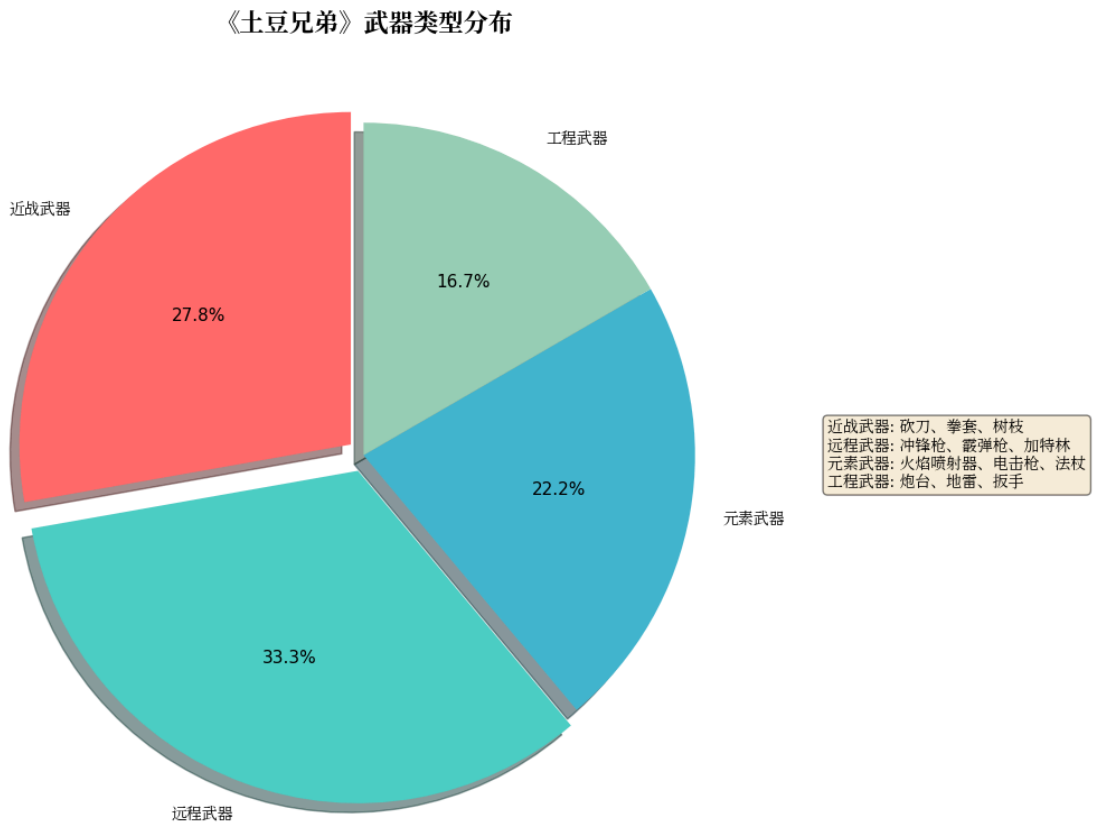


图5 武器类型分布

武器品质：白色（普通）→ 蓝色（稀有）→ 紫色（史诗）→ 棕色（传说）。同品质同类型武器可合成升级，最高4级。

4.3 道具系统分析

游戏包含100+道具，大部分道具带有正面和负面双重效果，玩家需要权衡取舍。道具分类包括：属性类（直接提升属性）、机制类（改变游戏机制）、伤害类（增加额外伤害）、经济类（影响经济系统）。

4.4 经济系统分析

《土豆兄弟》的经济系统是其区别于其他幸存者游戏的核心特色之一。

机制	说明	策略意义
双资源	金币+经验同时获取	资源管理更复杂
债务系统	未拾取资源下一波双倍返还	降低失误惩罚

4.5 战斗系统分析

游戏采用波次制，共20波，每波时长从20秒递增至90秒。

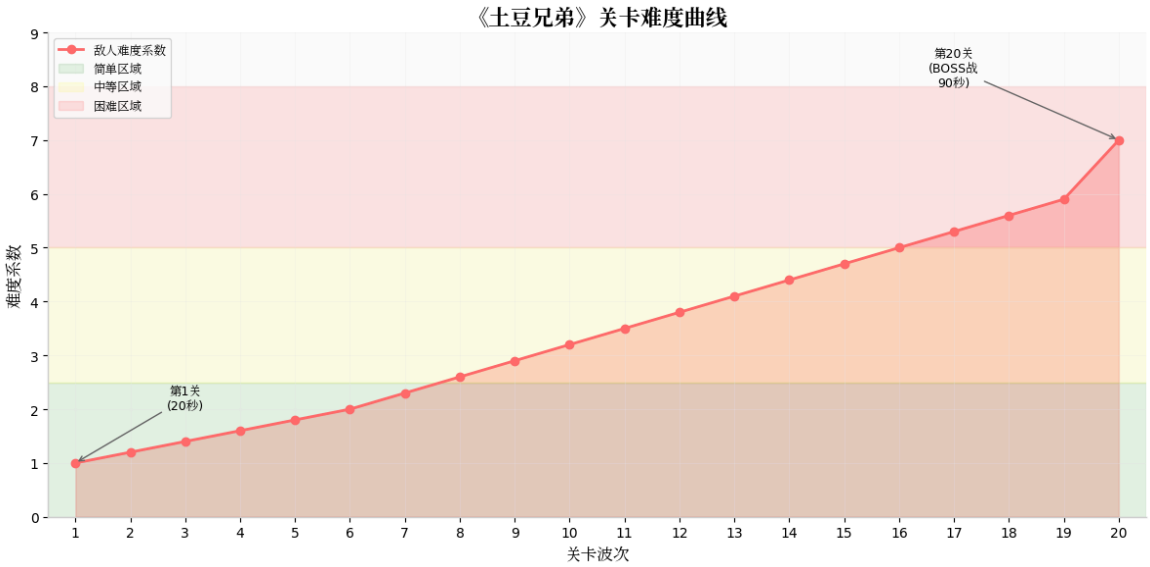


图6 关卡难度曲线

敌人类型：近战怪（碰撞伤害）、冲锋怪（高速冲刺）、弹幕怪（发射子弹）、精英怪（高血量高伤害）、BOSS（特殊机制）。

4.6 成长系统分析

角色通过获取经验升级，升级时从16种属性中随机四选一。

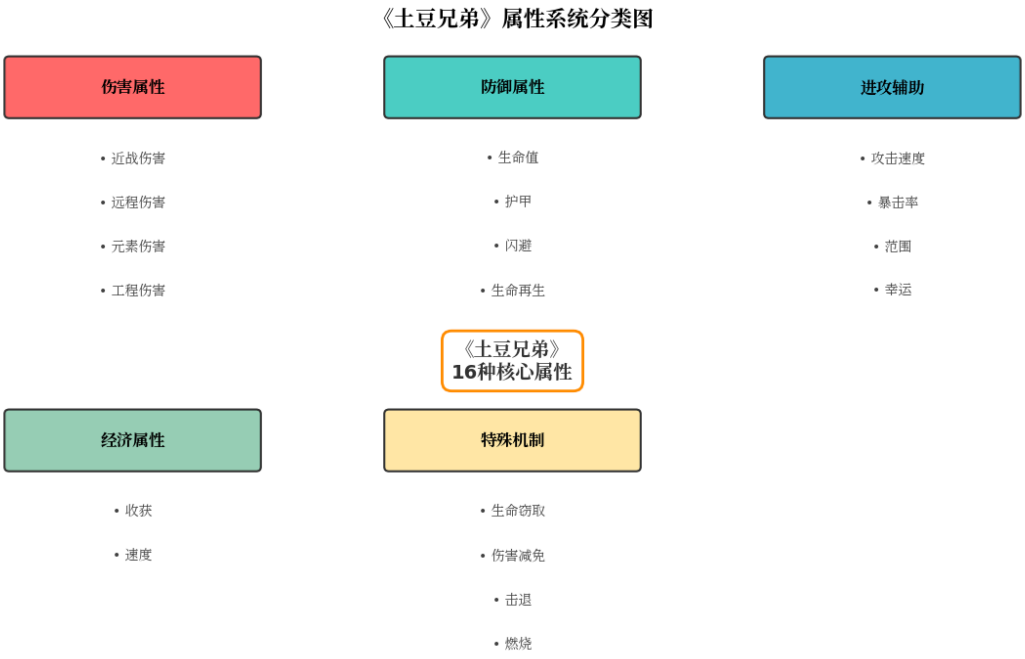
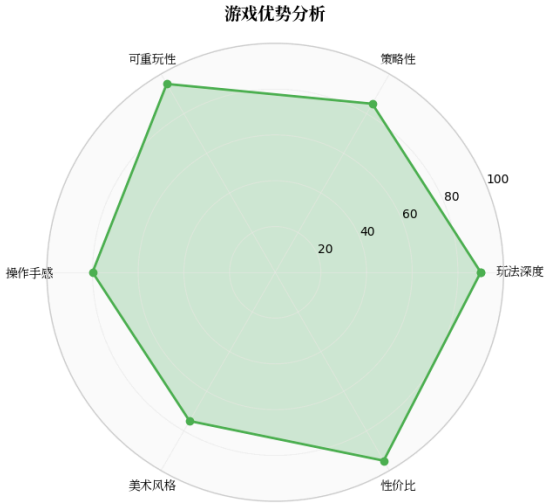

《土豆兄弟》属性系统分类图
伤害属性
• 近战伤害
• 远程伤害
• 元素伤害
• 工程伤害
防御属性
• 生命值
• 护甲
• 闪避
• 生命再生
进攻辅助
• 攻击速度
• 暴击率
• 范围
• 幸运
《土豆兄弟》
16种核心属性
经济属性
• 收获
• 速度
特殊机制
• 生命窃取
• 伤害减免
• 击退
• 燃烧

图7 属性系统分类

五、游戏整体评价

5.1 游戏优势



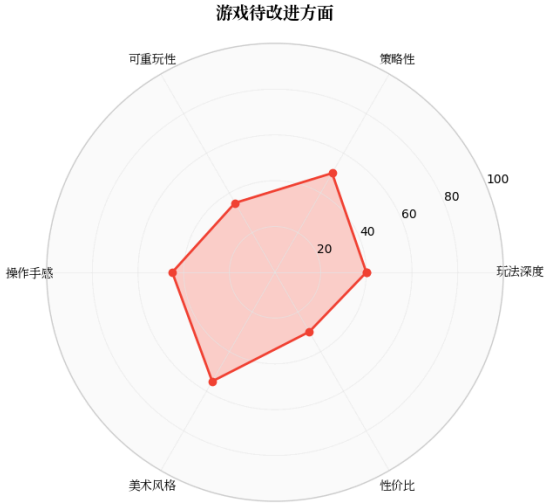


图8 游戏优劣势分析

优势	说明
玩法深度	45+角色、100+道具、16种属性，组合可能性极多
策略性	经济运营、Build构筑、走位技巧，多维度策略
可重玩性	每局体验差异大，解锁内容丰富
操作手感	移动流畅，攻击反馈清晰，打击感良好
性价比	20-30元价格，50+小时游戏内容
创新设计	经济系统、关卡制、债务机制等创新

5.2 游戏劣势

劣势	说明
新手门槛	前期学习曲线陡峭，容易劝退
剧情单薄	几乎没有剧情和角色塑造

后期重复	长时间游玩后可能感到内容重复
随机性	有时运气因素影响过大
美术风格	像素风格可能不适合所有玩家

5.3 改善意见

短期改进：增加更详细的新手引导和教程；优化前期难度曲线，降低新手挫败感；增加Ban道具系统（已在2025年更新中实现）。

长期改进：增加更多后期挑战内容（无尽模式、挑战模式）；丰富剧情和世界观设定；增加联机合作模式；持续更新角色和道具。

5.4 总结分析

> **总体评价：**《土豆兄弟》是一款在"类吸血鬼幸存者"游戏中脱颖而出的优秀作品。它在继承核心玩法的基础上，通过创新的经济系统、关卡制设计、深度角色差异化，成功解决了同类游戏的诸多痛点。

适合人群：喜欢Roguelike和幸存者类游戏的玩家；享受Build构筑和策略规划的玩家；追求高性价比独立游戏的玩家；喜欢挑战高难度的硬核玩家。

最终评分：

维度	评分（10分制）
玩法创新	9.0
策略深度	8.5
可重玩性	9.0
操作手感	8.0
美术音效	7.5
性价比	9.5
综合评分	**8.6/10**

《土豆兄弟》证明了即使在看似饱和的幸存者类游戏市场中，通过精心设计和创新，仍然可以创造出令人耳目一新的作品。对于喜欢这类游戏的玩家来说，这是一款不容错过的佳作。